

COMUNICATO STAMPA

Diffusione immediata

Da:

Stelex Software

Co-fondatore: Stefano Maccarinelli

6500 Bellinzona TI, Svizzera

+41 79 682 59 56

stefano@stelexsoftware.com

www.stelexsoftware.com

Bellinzona, 24 aprile 2017 --- Stelex Software, piccola software house indipendente della Svizzera italiana è lieta di annunciare che dopo diversi anni di lavorazione e dopo avere avviato con successo qualche settimana fa la closed beta della versione italiana, Eselmir e i cinque doni magici è finalmente approvato su Steam Greenlight!

"Eselmir e i cinque doni magici," spiega Stefano Maccarinelli, co-fondatore della Stelex Software, "è un'avventura grafica punta e clicca 2D ispirata ai vecchi classici del passato. Il gioco, che racconterà la storia di Eselmir e del suo viaggio alla ricerca dei cinque doni magici perduti di re Theoson, porterà il giocatore a scoprire un mondo immaginario studiato fin nei minimi particolari. Un fantasy atipico, fatto di racconti nel racconto, l'uno racchiuso nell'altro".

Vi preghiamo gentilmente di volere pubblicare la notizia.

Di seguito trovate informazioni dettagliate sul gioco.

Descrizione breve

Eselmir e i cinque doni magici è un'avventura grafica punta e clicca 2D ispirata ai vecchi classici del passato. Il gioco, che racconterà la storia di Eselmir e del suo viaggio alla ricerca dei cinque doni magici perduti di re Theoson, porterà il giocatore a scoprire un mondo immaginario studiato fin nei minimi particolari. Un fantasy atipico, fatto di racconti nel racconto, l'uno racchiuso nell'altro.

Caratteristiche

- Una coinvolgente avventura grafica punta e clicca intrisa di enigmi e misticismo, paesaggi variegati e personaggi pittoreschi.
- Un originale intreccio di storie fiabesche ispirate alla mitologia antica e al folklore medievale.
- Un intero continente da esplorare popolato di innumerevoli fiorenti civiltà, creature mitologiche, luoghi incantati e oggetti magici.
- Una narrativa ricercata e ricca di simbolismi condita da numerosi dialoghi, mistero e magia.
- Dozzine e dozzine di enigmi e innumerevoli oggetti da raccogliere e con i quali interagire.
- Più di 170 fondali realizzati a mano, più di 140 personaggi e oltre 15 ore di gameplay.
- 40 achievements integrati nel gioco e numerosi collezionabili da trovare.

Storia

In un vasto mondo fantasy, dominato da potenti divinità e antichi incantesimi, dove prosperano popoli costruttori di città fiorenti e monumenti grandiosi, e la natura è abitata da creature fatate e misteriose presenze, si svolge la straordinaria avventura di Eselmir. Sacerdote della Dea del Tempo, Eselmir appartiene

all'antica stirpe dei Pirin, semidei discendenti da una fata e un mortale che vivono sulle più alte montagne d'oriente.

Una notte, Eselmir riceve dalla sua Dea una missione che potrebbe cambiare le sorti di molti: ritrovare i cinque doni magici perduti di re Theoson, il progenitore della civiltà dei Pirin, che alla sua morte venne sepolto insieme ai suoi tesori in un luogo segreto e la cui tomba non fu mai ritrovata.

La saga Pirin

Il concept del gioco è basato su testi e disegni di un giovane e talentuoso scrittore svizzero, Sebastiano B. Brocchi, autore di un'elegante e raffinata saga fantasy dal titolo "Pirin". Eselmir è un personaggio nuovo rispetto alla saga letteraria, ma che si muoverà all'interno dello stesso universo narrativo. I disegni, tutti interamente disegnati a mano dallo scrittore, hanno lo stesso stile grafico delle innumerevoli illustrazioni che adornano i romanzi della saga.

Sommario

Genere: avventura grafica punta e clicca, 2D, fantasy

Sviluppatore: Stelex Software

Piattaforma: PC e Mac

Data di rilascio: Q4 2017

Testi: Italiano e inglese

Voci (unicamente nelle cutscenes): Italiano e inglese

Informazioni supplementari:

Pagina di Steam Greenlight:

<http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=909425961>

Press Kit con screenshots, artworks e filmati:

<http://www.stelexsoftware.com/presskit>

Contatti per la stampa:

stefano@stelexsoftware.com

+41 79 682 59 56